

```

// .....CONSTANTES MATEMATICAS.....
ebn = 2.71828182845905e+000; // Base de los logaritmos naturales.

// .....CONSTANTES GEOMETRICAS DE PARTIDA .....
xi = 0.5 *(1 + sqrt(5)); // Geometrical shortening
eta = %pi / (4 + %pi^4)^(1/4); // (2B,2-1), Geometrical shortening:
//.....

// (3-3) CONSTANTES GEOMETRICAS DERIVADAS .....
theta = 1 + 5*eta + 2*sqrt(eta); // (2A,2-2), Geometrical shortening
temp1 = 1 - (2/3)* xi * eta^2 * (1 - sqrt(eta));
alfp = temp1 / (eta^(2+1/3)) - 1 ;
alfm = temp1 / (eta^(1+1/3)) - 1 ;
// .....

// .....CONSTANTES DE LA NATURALEZA DE PARTIDA .....
hq = 1.05457159600000e-034; // [Julios·Seg] . Constante de Planck reducida: (h/(2·pi))
c = 2.99792458000000e+008; // [metro / seg] . Velocidad de la luz.
gam = 6.67331980000000e-011; // [(metro^3) / (kg·seg^2) ] . Constante Gravitatoria.
rg = 3.76730313461000e+002; // [Ohm] . Impedancia Electromagnetica del Vacio.
// .....

// .....CONSTANTES DE LA NATURALEZA DERIVADAS.....
eq = (3 / (4*%pi^2)) * sqrt(2*theta*hq/rg); // (2,2-5) f(const), Elementary charge (Carga del electron).

```